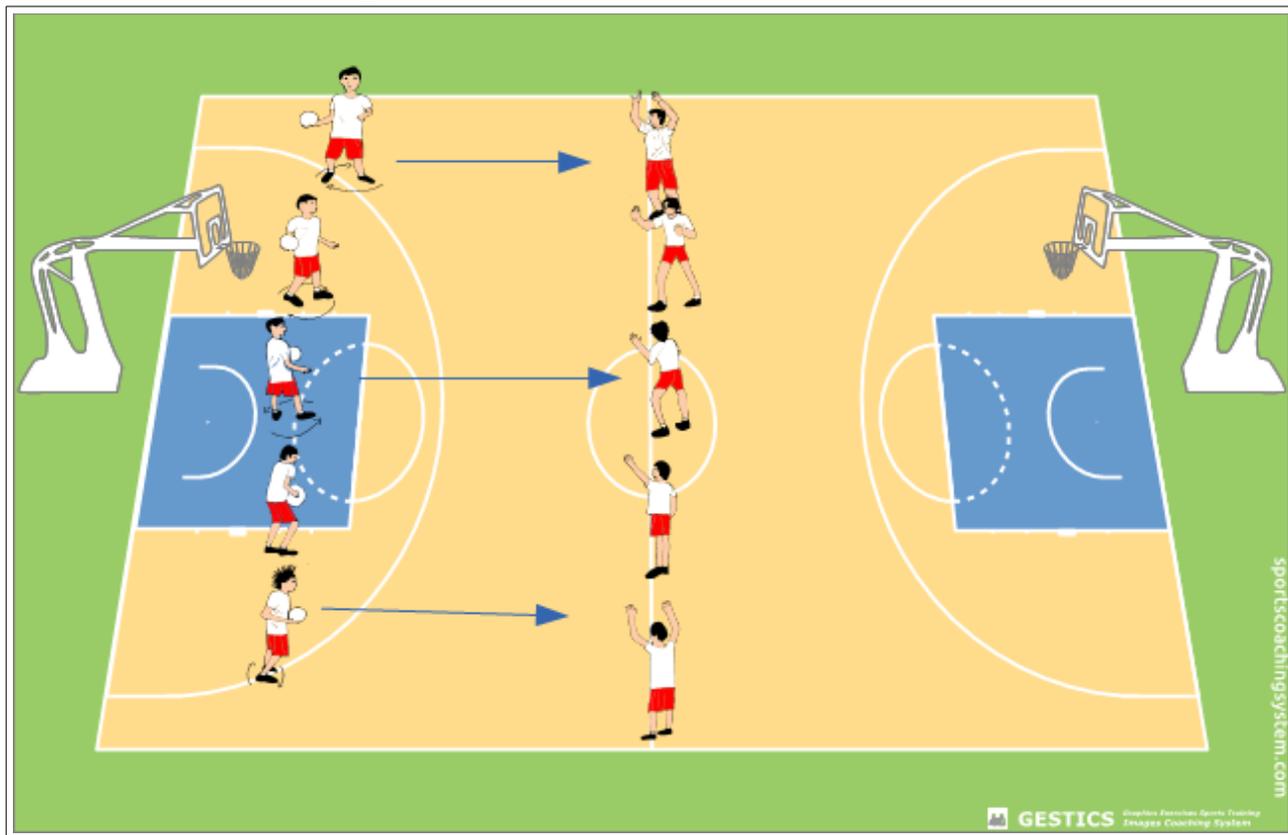


Pallacanestro: Il pescatore



N° 3041 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - PALLACANESTRO - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: i giocatori devono passare la metà campo senza essere presi dai difensori.

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è quello usato per la pallacanestro, m. 28x15

SCOPO DEL GIOCO: Non essere presi

DESCRIZIONE: Chi viene preso dall'istruttore passa a difendere sulla linea di metà campo. Chi non viene preso, palleggia e tenta di passare la metà campo senza essere toccato dal difensore. L'ultimo giocatore che rimane con la palla è il vincitore.

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 3041

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione alla pallacanestro: difesa e palleggio